Игра «Огонь и вода» на PyGame

В качестве проекта по PyGame мы (Софья Вишневская и София Салихова) планируем реализовать однопользовательскую игру «Огонь и вода». Будущая игра будет состоять из двух уровней, окна меню, возможности просматривать и добавлять результаты в базу данных, отображение победы и поражения игрока.

Об игре: игра состоит из двух героев (огонь и вода), алмазов, луж, двух дверей и тайлов двух типов («пустых», используемых в качестве фона и «заполненных», имитирующих стены). Управлять огнём можно стрелками на клавиатуре, водой клавишами A, W и D. Цель игры: дойти и огнём, и водой до дверей, собрав как можно больше алмазов, за как можно меньшее время. Важно помнить, что если огонь попадёт в лужу с водой или в зелёную лужу, то пользовать проигрывает. То же самое произойдёт, когда вода попадёт в лужу с огнём или в зелёную лужу.

Ниже расположен скрин приблизительного варианта изображения уровня.

